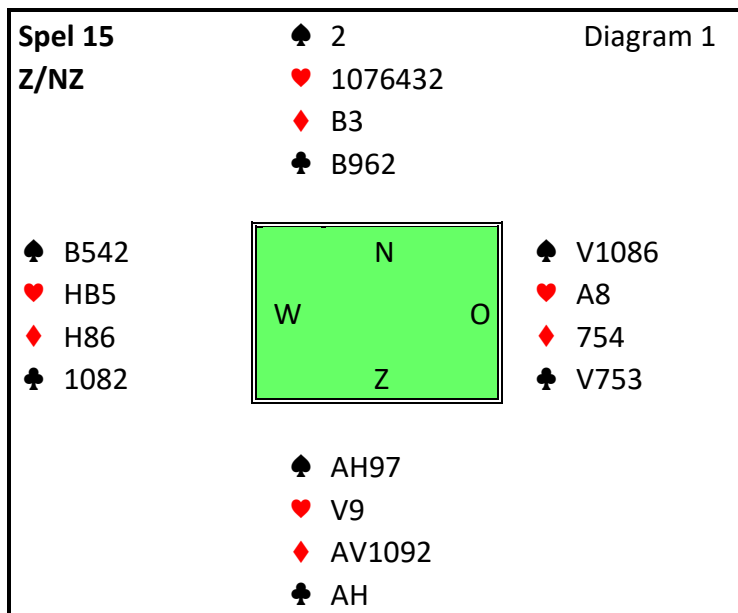


## Spel van de week: donderdag 12 september 2024



Waarmee open je de Zuidhand? Met al die azen en heren mag je best een puntje bijtellen, dus 2♣ is zo gek nog niet. Het gaat dan zo:

West	Noord	Oost	Zuid		
-	-	-	2♣		
pas	2♦ (1)	pas	2SA (2)	(1) relay	(2) 23-24
pas	3♦ (3)	pas	3♥	(3) transfer naar harten	
pas	4♥	allen pas			

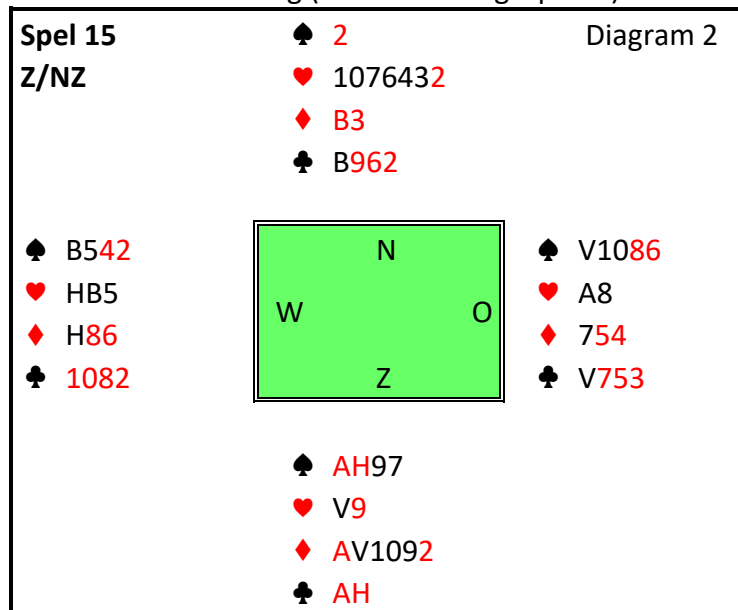
Hier blijkt het voordeel van 2♣ boven 2SA: als Zuid 2SA opent past Noord waarschijnlijk op 3♥. In de praktijk blijkt dat voordeel echter zeer relatief te zijn, zo bleek aan onze tafel. Onze tegenstanders toonden weinig ambitie, waardoor wij na een 1♦-opening van Zuid als OW 2♣ mochten spelen. Dat ging weliswaar voor -1, maar we hadden ze toch maar mooi uit de manche gehouden. De scoretabel gaf anders aan: 2♠ -1 levert OW slechts 28,5% op. Oorzaak: 4 werd slechts één keer gemaakt, 4 paren gingen -1 in 4♥ en een 5<sup>e</sup> paar -1 in 3SA. In de B-lijn hetzelfde beeld. Is het spel dan zo lastig af te spelen? Laten we eens kijken.

Er werd in klaveren, ruiten en schoppen gestart en dus niet met troef. Laten we er hier van uit gaan, dat West met een kleine schoppen start. Je leert altijd dat je moet kijken hoeveel verliezers je hebt, gezien vanuit de hand met de meeste troeven. Dat is hier natuurlijk de Noordhand en daar moet je als Zuid rekening mee houden. Vanuit de Noordhand zijn er geen verliezers in schoppen, 3 in troef, 1 in ruiten en 2 in klaveren.

De ruitenverliezer kan weg op een hoge schoppen en, omdat West niet met troef uitgekomen is, kun je proberen om 2 klaveren in de hand te troeven. Je neemt daarom de uitkomst met een hoge schoppen en incasseert ook de andere hoge schoppen, waarop op tafel een ruiten verdwijnt. Vervolgens deblokkeer je ♣A en ♣H.

Lees verder op de volgende pagina >>>>>

Dan volgen  $\heartsuit A$  en kleine ruiten, laag getroefd op tafel. In de volgende slag leg je een kleine klaveren op tafel, die je troeft met  $\heartsuit 9$ . Iedereen bekent nog, maar  $\clubsuit V$  valt niet. Dit is er nog over met Zuid aan slag (rode kaarten gespeeld):



$\spadesuit V$ ,  $\spadesuit B$  en  $\spadesuit 10$  zijn nog niet gevallen en omdat Oost met deze kaarten in handen met  $\spadesuit V$  uitgekomen zou zijn, lijkt het veilig om een schoppen op tafel laag te troeven. Hierna volg  $\clubsuit B$ , Oost dekt met  $\clubsuit V$  en je troeft met  $\heartsuit V$ .

Oost mag overtroeven, maar dat hindert je niet. OW kunnen hierna alleen nog maar 2 troefslagen maken. En als West niet troeft ben je al je verliezers in de lage kleuren kwijt en blijven voor OW slechts 3 troefslagen over. In alle gevallen zijn er 10 slagen binnen.

Maar wat als een geïnspireerde West met een kleine troef uitkomt voor de  $\heartsuit A$  van Oost, die vervolgens troef doorspeelt via  $\heartsuit V$  voor de  $\heartsuit H$  van West? Is het contract dan nog te maken? Jazeker, maar dan moeten de leider correct inschatten waar  $\diamondsuit H$  zit.

Laten we aannemen, dat West  $\heartsuit B$  nog even vasthoudt en in de 3<sup>e</sup> slag een kleine klaveren speelt voor  $\clubsuit H$ . Zit  $\diamondsuit H$  bij Oost, dan steekt de leider met een ingetroefde schoppen over naar de tafel en speelt  $\diamondsuit B$ . Ook als Oost  $\diamondsuit Hxxx$  heeft en de heer ophoudt is dat geen probleem: de 2<sup>e</sup> ruiten wordt genomen met  $\diamondsuit 9$ , waarna de leider een ruiten troeft. Terug in de hand valt  $\diamondsuit H$  onder  $\diamondsuit A$  (op tafel een klaveren weg), waarna de 5<sup>e</sup> ruiten vrij is en hierop de laatste klaveren geloosd kan worden.

Met  $\diamondsuit H$  in West incasseert de leider, aan slag met  $\clubsuit H$ ,  $\spadesuit A$ ,  $\spadesuit H$  (op tafel een ruiten weg) en  $\diamondsuit A$ . Nu volgt  $\diamondsuit V$ . Als West duikt verdwijnt er op tafel een klaveren, waarna  $\diamondsuit 10$  volgt. Zodra West dekt wordt de slag op tafel getroefd, waarna de leider met een harten de laatste troef van West verwijdert. Speelt deze schoppen na, dan wordt deze getroefd op tafel. Vervolgens is  $\clubsuit A$  de entree voor de vrije ruiten, waarop de resterende klaveren op tafel weg kunnen.

Deze speltechniek heet 'troefsnit'. Je snijdt op  $\diamondsuit H$  door een ruiten voor te spelen en zodra die gedekt wordt neem je hem niet met een hogere kaart in dezelfde kleur, maar maak je hem onschadelijk door te troeven.

Reacties naar [hans-huls@hetnet.nl](mailto:hans-huls@hetnet.nl)