

## Spel van de week: donderdag 1 december 2022

<b>Spel 2</b>	♠ H6	Diagram 1
<b>O/NZ</b>	♥ B53	
	♦ AV762	
	♣ A65	
♠ V93		♠ AB754
♥ AHV6		♥ 974
♦ 5		♦ H943
♣ VB1093		♣ 8
	♠ 1082	
	♥ 1082	
	♦ B108	
	♣ H742	

Het bieden eindigde meestal in een schoppencontract voor OW. Opvallend: al diegenen, die de manche boden, gingen down. Van degenen, die onder de manche stopten, haalden een aantal wel 10 (of zelfs 11) slagen.

Ik leg 2 biedverlopen voor, eerst dat aan onze tafel:

West	Noord	Oost	Zuid
-	-	2♠ (1)	pas
4♠	allen pas		

(1) Muiderberg: 5-kaart schoppen en een 4+ kaart in een lage kleur, 6-10 punten.

De sprong naar de manche door West is wat geforceerd, maar wel begrijpelijk: 3 troeven mee, mooie harten, een hopelijk te ontwikkelen 5-kaart en aftroefwaarde in de ruiten.

Bij de paren, die geen Muiderberg spelen, zal het bieden vaak onder de manche eindigen:

West	Noord	Oost	Zuid
-	-	pas	pas
1♣	1♦	1♠	pas
2♠ (2)	pas	pas(/3♠?)	pas

(2) Hoewel het 1♣-bod van Oost geen 5-kaart harten belooft (zie ook het *Spel van de week* van 6 oktober), ziet West weinig andere mogelijkheden dan de schoppen te steunen. Voor een reverse 2♥-bod is hij te zwak en de klaverenkleur is niet goed genoeg om deze te herhalen.

Lees verder op de volgende pagina >>>>>

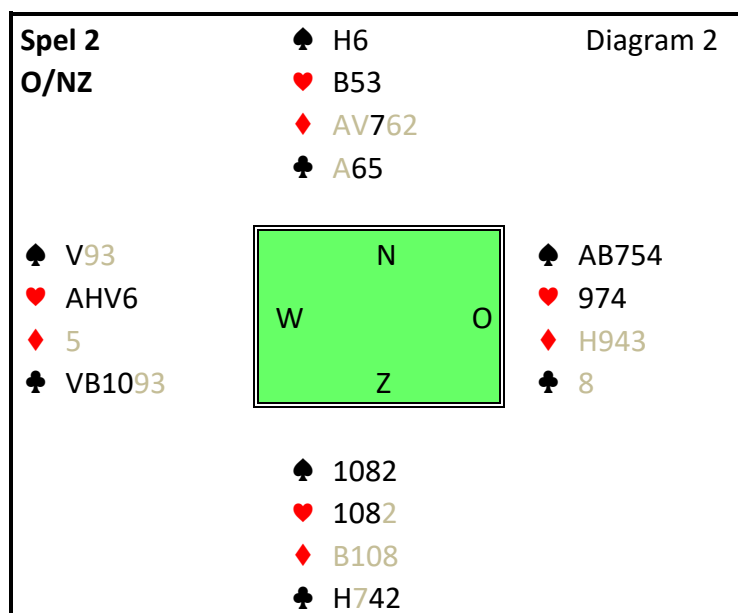
Een pas van Oost op 2♠ is begrijpelijk: een singleton in de eerstgenoemde kleur van partner (al kan dat hier een dubbelton zijn) en een 4-kaart in de kleur van Noord zijn niet meteen redenen om zijn hand op te waarderen. De ware optimist biedt een inviterende 3♠, waarna de manche alsnog bereikt wordt.

### Het afspel

Waar komt Zuid mee uit? Ook zonder het tussenbod van partner Noord ligt een start met ♦B voor de hand. Noord neemt ♦A en speelt een kleine ruiten terug (veel keus is er niet) voor ♦H (Zuid bekent nog), waarbij op tafel een klaveren verdwijnt. De leider telt vanuit zijn hand 5 verliezers: 1 in schoppen, 3 in ruiten (nu ♦A gevallen is) en 1 in klaveren.

De kansrijkste speelwijze voor 10 slagen (dat waarschijnlijk ook in een deelscorecontract een goed resultaat zal opleveren, met samen 22 punten en 8 troeven) lijkt om 2 ruiten op tafel te troeven. Je troeft meteen een ruiten (Zuid bekent nog steeds), maar moet dan terug naar de hand. Dat kan het beste via een klaveren-introever (\*). Daarom een klaveren gespeeld, genomen door Noord met ♣A. Deze speelt zelf ♦V, die je troeft met ♠9 (Zuid gooit een ♥2 weg).

De verdediging heeft 2 slagen gemaakt en met een verwachte verliezer in troef ligt de leider mooi op koers voor 10 slagen. Dit is er over met West aan slag:



Tijd om troef te gaan trekken: ♠V voor ♠H en ♠A, ♠B geslagen en een kleine troef voor de ♠10 van Zuid. Op tafel gooi je klaveren af.

Zo lang de troeven 3-2 verdeeld zitten, maakt het niet uit waar ♠H en ♠10 zitten, je verliest op deze manier altijd maar 1 troefslag.

Zuid speelt harten of klaveren terug, maar de rest van de slagen is voor de leider.

Er is zelfs een mogelijkheid voor 11 slagen. Dan moet de leider in slag 3 klaveren spelen. Zodra hij weer aan slag komt incasseert hij zijn hoge harten en gaat dan in de 'cross-ruff': hij troeft klaveren in de hand en ruiten op tafel. Voortroeven door Noord en Zuid heeft geen zin en zodra het onvermijdelijk is, kan de leider steeds overtroeven. Op deze wijze gaat er met dit zitsel geen enkele troefslag verloren.

Lees verder op de volgende pagina >>>>>

Wat nu als de leider begonnen was met troef trekken? Dus in slag 3 overgestoken met een harten en een kleine schoppen gespeeld naar de boer (♠V voorzetten heeft geen zin, want dan wordt de ♠10 van Zuid hoog). Dan ♠A slaan, waaronder ♠H valt en met een schoppen naar de vrouw de laatste troef gehaald. Omdat de harten 3-3 zitten kan op de 4<sup>e</sup> een klaveren of een ruiten weg. Ook op deze manier haal je dus 10 slagen, maar omdat je de troeven alleen de baas kunt met ♠Hx in Noord én de harten ook nog eens rond moeten zitten is dit een minder goede speelwijze. Vanwege dit specifieke zitsel zijn er overigens ook met harten als troef 10 slagen: 4 in troef, 5 in schoppen en ♦H.

<b>Spel 2</b>	♠ H6	Diagram 3
<b>O/NZ</b>	♥ B53	
	♦ AV762	
	♣ A65	
♠ V93		♠ AB754
♥ AHV6		♥ 974
♦ 5		♦ H943
♣ VB1093		♣ 8
	♠ 1082	
	♥ 1082	
	♦ B108	
	♣ H742	

(\*) Oversteken in troef is mogelijk, maar dan wel met de snit op ♠H, (dus ♠9 naar ♠B). Als Zuid echter ♠H heeft zal hij nemen en de laatste troef van tafel spelen. Je blijft dan steken op 9 slagen, er gaat dan nog een ruiten verloren.

Oversteken naar ♠A gaat mis. Je moet dan de laatste ruiten troeven met ♠V. Zodra je klaveren speelt neemt Noord en speelt ruiten in de driedubbel renonce.

Zie hiernaast de dan ontstane situatie.

Als de leider laag troeft, troeft Zuid over. Ook ♠H gaat later nog verloren. Als de leider troeft met ♠B, dan gooit Zuid een klavertje weg. NZ maken nu zowel ♠H als ♠10 apart.

Tenslotte: is ruiten de beste start? Nee, na een hartenstart haalt de leider nooit meer dan 10 slagen.

Reacties naar [hans-huls@hetnet.nl](mailto:hans-huls@hetnet.nl)

HH©2022