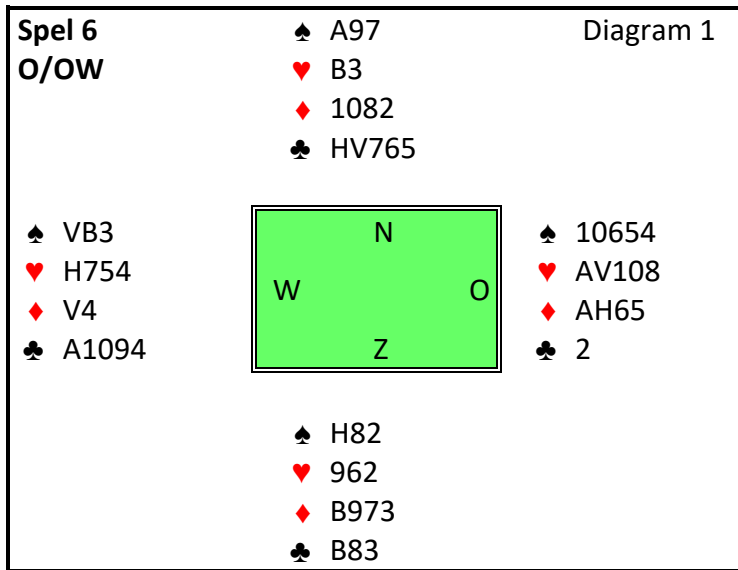


Spel van de week: donderdag 11 februari



Een logisch biedverloop lijkt me:

West	Noord	Oost	Zuid
-	-	1♦	pas
1♥	2♣	2♥	pas
4♥	allen pas		

Noord komt uit met ♣H en de leider telt de verliezers vanuit zijn eigen hand: 2 in schoppen, 0 in ruiten en 3 in klaveren. Als de troeven 3-2 zitten heb je geen verliezer in die kleur, maar het hoeft geen ramp te zijn als ze 4-1 zitten. De 2 verliezers in schoppen zijn niet te vermijden, maar van de 3 klaverenverliezers kan er 1 weg op een hoge ruiten. Ook kunnen er 1 of 2 klaveren op tafel getroefd worden en wellicht kan er 1 weg op een te ontwikkelen schoppen.

Als leider neem je de uitkomst met ♣A. Als je nu 3 keer troef trekt maak je 10 slagen en dus je contract. Na het troeftrekken speel je schoppen, genomen door Noord. Deze speelt een kleine klaveren, die je troeft met je laatste troef op tafel. Je kunt nu ruiten spelen en op de 3^e hoge ruiten een klaveren wegdoen. Als je dan weer schoppen speelt neemt Noord, die vervolgens een slag maakt met ♣V. Je verliest naast de 2 schoppenslagen nog een klaverenslag.

Hetzelfde resultaat krijg je als je in de 2^e slag een klaveren op tafel troeft, met een ruiten naar ♦V in de hand gaat en nog een klaveren troeft. Je incasseert ♥A, ♥V, ♦A en ♦H en op de laatste kaart gooi je een klaveren weg. Je kunt nu in de hand komen door de 4^e ruiten te troeven, waarna je met ♥H de laatste troef ophaalt. Vervolgens moet je schoppen spelen, waarna de laatste 3 slagen voor NZ zijn met 2 hoge schoppen en ♣V: wederom 10 slagen.

Kan het beter? Jazeker. De beste aanpak is om slechts 2 keer troef te trekken en dan de schoppen aan te vallen. Dus een harten naar het aas, ♥V slaan en dan een kleine schoppen naar de hand. Noord zal nemen en een kleine klaveren spelen, die je op tafel troeft. Je speelt weer schoppen, die wordt genomen door Zuid.

De volgende mogelijkheden:

- Zuid vervolgt klaveren: deze troef je op tafel met je 4^e en laatste troef, waarna je oversteekt naar ♦V en met ♥H de laatste troef ophaalt. Dan overgestoken naar ♦H en op ♦A de laatste klaveren weggegooid. De schoppen zijn vrij en je maakt een overslag.
- Zuid vervolgt troef: je neemt (de troeven zijn er nu uit), incasseert ♠V, steekt in ruiten over naar de tafel, waarna op ♠10 en een hoge ruiten de laatste 2 klaveren in de hand weg kunnen. Ook nu maak je een overslag.

Met deze speelwijze maak je in de meeste gevallen ook je contract als de troeven 4-1 zitten. Je verliest dan 2 schoppenslagen en (meestal) een troefslag. Een 2^e gevaar is dat Noord of Zuid een dubbelton schoppen én de 3-kaart troef heeft. In dat geval kan er een introever in schoppen volgen (maar dat kon dan ook al vanaf de start). Dat je in slag 2 en 3 troef speelt is om de kans op een introever in schoppen of ruiten zo klein mogelijk te maken.

Reacties naar hans-huls@hetnet.nl

HH©2020